

TP 1: Calcul Matriciel

1. Implémentez le calcul du déterminant d'une matrice (SANS utiliser la fonction *det*)
2. Implémentez une méthode permettant de charger une image, puis afficher une rotation de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre
3. Implémentez un filtre de couleur (p.ex. intensification du rouge)
4. Implémentez un lissage des couleurs (en utilisant les pixels avoisinants)
5. Implémentez un zoom sur une zone donnée en paramètres
6. Bonus: implémentez 1 à 2 transformations de votre choix (proposition libre)